

## КВЕСТ-ИГРА «ПРИКЛЮЧЕНИЕ САМОДЕЛКИНА»



Когда смотришь, как с удовольствием и интересом играет ребенок, возникает чувство радости. А во если видишь целую группу детей, у которых горят глаза от азарта, возникающего в процессе коллективной игры – это особое, ни с чем не сравнимое ощущение. Подобное чувство нам удалось испытать 28 апреля, наблюдая за детьми подготовительных групп в нашем детском саду во время квест-игры «Приключения Самоделкина», которая стала

очень популярна и традиционна в нашем учреждении. Пункты с заданиями были размещены по всему детскому саду. Двигаться дети начали с группы, где получили письмо от Самоделкина, в котором рассказывалось о том, что его друг Незнайка не знал правил дорожного движения и поэтому попал в аварию. Машина разлетелась на мелкие кусочки по всему Цветочному городу. Сейчас он находится в больнице и чтобы помочь Незнайке собрать машину, нужно получить схему. Отдельные кусочки находились на пунктах. И только выполнив задание, участники получали часть схемы. Первым заданием была игра «Шифровальщик». Начало положено! Первый кусочек схемы получен! Далее, кабинет логопеда. Заданием явилась игра «Антонимы» и загадывание загадок. Дальнейшее движение участников осуществлялось по стрелкам с транспортом, где им пришлось определять его тип. Следуя указателям дети попали в лабораторию, где им пришлось выполнить не



простое задание с кубиками «Сложи узор». Вот и этот пункт позади, пора двигаться дальше! Следующая остановка с заданием – «Бассейн». Добираться до него участникам пришлось сначала по капелькам, затем преодолеть длинный туннель. А в бассейне их встретила Русалка, которая попросила ребят собрать из конструктора «Тико» для нее шкатулку, за что и вручила ребятам очередной кусочек схемы. Как только задание оказалось выполненным участники услышали музыку и стали двигаться на звук «ручейком». Таким путем они попали в «Русскую избу», где им предстояло отгадать загадки и сложить паутинки по кусочкам. Но нашим детям под силу и это. Неожиданно участники находят волшебный клубок, который приводит их в «Музыкальный зал». Задание на этом пункте оказалось не простым. Состояло оно из нескольких этапов. Первое – игра «Пиктограммы», которые дети складывали и угадывали песню. Второе – по музыкальному отрывку узнать музыкальный инструмент. И третье – игра «Мои друзья», где участникам предстояло изобразить



определенный звук с помощью музыкального инструмента или собственного тела на выбор. Движение к следующему пункту, спортивному залу, осуществлялось на фитбулах по стрелкам. Там их встретил Самоделкин, который подготовил задания-эстафеты для участников: собрать картинку из блоков Дьенеша, а затем сделать самолетик из бумаги по схеме. После того, как все задания оказались выполненными, Самоделкин сказал, что подготовил сюрприз: ребята должны найти коробку. Все, хоть и немного



уставшие, с огромным рвением и воодушевлением бросились на поиски. Найдя коробку с сюрпризом дети обнаружили в ней части машины из конструктора «Макформерс», которую разбил Незнайка. Самоделкин же в свою очередь вручил схему сборки собранную из частей, полученных на пунктах. В результате нелегких испытаний, все участники были награждены подарками.



Впечатления от игры вдохновляют нас организовывать подобные мероприятия и в последующие года!